

Empfehlungen v0.0.2 ¹

Geräte, Medien, Schnittstellen

- Familien-Tablet / Familien-Komputer auf einem sichtbaren gemeinsamen Ort haben
- Email auf dem PC oder Mac schreiben, statt Chats auf dem Smartphone
- Input: Tastatur, Mouse, Stylus, Scanner; Output: Drucker, Lasercutter, 3D-Drucker
- Interesse an alten Medien (Tagebuch, Buchdruck, Schreibmaschine, Grammophon, Kassette, CD) und Kommunikationsmitteln (Typografie, *Kryptografie*, Stenografie, Kaligrafie, Radio / CB, Festnetz) wecken

Spiele

- alte Komputerspiele: Albion, The secret of monkey island, Indiana Jones & the Fate of Atlantis, Civilization (oder die open-source „freeciv“ Variante), Ecco the Dolphin, Lemmings, Worms ;)
- Brettspiele oder role-playing games (RPG, z.B. Dungeons & Dragons) oder Spiele mit direktem menschlichen Kontakt (z.B. Magic the Gathering) bevorzugen.

Software

- Apps: Euclidea (Geometrie), Anton.app (Allgemein), Mathemag (Mathematik / Logik), Stellarium (Astronomie), Merlin (Vogelidentifizierung), NaturBlick (Pflanzenidentifizierung), Scratch (Programmieren)
- Kreativität am Komputersystem: Blender / Fusion 360 (3d), Inkscape (Vektorgrafik), GIMP (Bitmapgrafik), Audacity (Audio), LibreOffice, Email
- Betriebssystem: Linux; Programmiersprache: Python
- Chat: Matrix, Signal, IRC
- File-sharing: NextCloud, OwnCloud, Seafile (kein Dropbox oder Google Drive bitte)

Ausflug & Workshops -Möglichkeiten

- MedienZentrum Pankow (mezen-berlin.de) Hosemannstrasse 14, 10409 Berlin
- Jugend hackt e.V. / Chaos Computer Club
- Fablabs, Bibliotheken u.s.w.

Buchempfehlungen für Eltern

Digitaler Minimalismus: Besser leben mit weniger Technologie (Cal Newport); Smartphone epidemie, Cyberkrank (Manfred Spitzer) Wir verlieren unsere Kinder ! (Silke Müller); Walden, or Life in the Woods (Henry David Thoreau)

Links

<https://www.klicksafe.de/> <https://spieleratgeber-nrw.de>

Telefonkette (oder eine ur-alte Tradition der oberuferschen Pfadfindern)

Eine feste Festnetz-nummer Liste wird definiert. Am bestimmten Abend ruft die Klassenlehrerin das erstes Kind an und sagt ihm das Passwort. Erstes Kind ruft das zweites (falls nicht erreichbar, das drittes u.s.w.) bis das letztes Kind wiederum die Klassenlehrerin anruft und ihr das Passwort übermittelt.

¹ Von Daniel D. Hromada für die Klassengemeinschaft (Jahrgang 2019) der Waldorfschule am Prenzlauer Berg gesammelt, unter Creative Commons Attribution / Share-Alike / Non-Commercial (CC BY-NC-SA) veröffentlicht.